* **CreateButton**

**这个函数用于创建一个按钮**

**void CreateButton(string ButtonName, int x, int y, int width, int height, short SetSate, void ClickEvent());**

**参数**

**< ButtonName >** 设置按钮名称

**< x,y >** 指定按钮坐标

**< width >** 设置按钮宽度

**< height >** 设置按钮高度

**< SetSate >** 设置按钮状态

**< ClickEvent()>** 指定要执行的事件(此处填写函数名)

**按钮状态**

**< norma >** 按钮正常激活

**< disable >** 按钮禁用

**< hover >** 鼠标划过

**< click >**  鼠标点击

**< loading >** 按钮加载态

* **SetButtonStyle** **class**

**自定义设置各按钮状态的样式**

**void SetNormalStyle(short buttonrim, COLORREF rimcolor, short fillstyle, short fillhatch, COLORREF fillcolor, COLORREF textcolor);**

**void SetDisableStyle(short buttonrim, COLORREF rimcolor, short fillstyle, short fillhatch, COLORREF fillcolor, COLORREF textcolor);**

**void SetHoverStyle(short buttonrim, COLORREF rimcolor, short fillstyle, short fillhatch, COLORREF fillcolor, COLORREF textcolor);**

**void SetClickStyle(short buttonrim, COLORREF rimcolor, short fillstyle, short fillhatch, COLORREF fillcolor, COLORREF textcolor);**

**void SetLoadingStyle(short buttonrim, COLORREF rimcolor, short fillstyle, short fillhatch, COLORREF fillcolor, COLORREF textcolor);**

**参数**

**< buttonrim >** 设置按钮边框线粗细

**< rimcolor >** 设置按钮边框线颜色

**< fillstyle >** 设置按钮填充样式

**< fillhatch >** 指定填充图案

**< fillcolor >** 指定填充颜色

**< textcolor >** 指定按钮字体颜色

**颜色**

**COLORREF RGB(**

**BYTE byRed, //颜色的红色部分**

**BYTE byGreen, //颜色的绿色部分**

**BYTE byBlue //颜色的蓝色部分**

**);**

**//颜色值范围: 0~255**

**填充样式**

|  |  |
| --- | --- |
| **宏** | **含义** |
| **BS\_SOLID** | **固实填充** |
| **BS\_NULL** | **不填充** |
| **BS\_HATCHED** | **图案填充** |
| **BS\_PATTERN** | **自定义图案填充** |
| **BS\_DIBPATTERN** | **自定义图像填充** |

**注: 在不需要参数时必须填NULL**

* **ButtonDefaultStyle**

**我提供了按钮样式默认快速设置的函数(使用了此函数就不须使用SetButtonStyle了)**

**void ButtonDefaultStyle();**

* **示例**

**//编译环境：Visual Studio 2022 C++14 EasyX2022116 使用多字节字符集**

**#include "Window.h"**

**#include "OFButton.h"**

**Window win;**

**OFButton OFB;**

**void ClickEvent() { cout << "ButtonClick" << endl; }**

**int main() {**

**win.Initialize\_Window(1200, 700, EW\_SHOWCONSOLE);**

**OFB.ButtonDefaultStyle();**

**while (1) {**

**OFB.CreateButton("Test", 10, 10, 60, 40, normal, ClickEvent);**

**}**

**system("pause");**

**};**

* **GitHub: https://github.com/RMSHE-MSH/Organ-Field-GUI-Mark2**